# Ajis Weg

**zu den Wundern des Weiqi** **Teil 3**

~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

## Im Tiger-Labyrinth

Mit freundlicher Genehmigung von Colette Bezio (inkwolf)
Englisch: http://home.earthlink.net/~inkwolf/Inkwolf/Ajis_Quest.html



Aji spielt gerne Go. Er will Meister werden.

Aji macht sich mit einem schweren Go-Brett und Steinen aus schwarzem Schiefer und weißen Muschelschalen auf den Weg zum Meister Tenuki, der oben auf dem Berg Moyo wartet.

Aji muss übernachten, und hat wilde Träume.
Ein Ritter ruft ihn um Hilfe gegen ein Monster, aber statt eines Schwerts kriegt Aji nur schwarze Steine als Waffen. Muschelgeister jagen ihm einen gehörigen Schrecken ein.

Nach der üblen Nacht will er wohlgemut den Berg besteigen, aber da wartet schon der Wächter des Eingangs: Tsumego Tiger!

Vergeblich versucht er Tsumego Tiger im Go zu besiegen. Eine weitere Nacht mit bösen Träumen und dem reimenden Ritter folgt. Mitten im Chaos hört Aji die Frage … “Pfannkuchen?“

Viel Vergnügen bei Teil 3 wünscht

Rainer Rosenthal
r.rosenthal@web.de

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

39

40


Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

Jaa!
Bin wieder voll da!
NIMM DAS!
WHACK!

41

Hab Selbstvertrauen... nicht antworten. Es gibt ja noch drei andere Ecken.
TAP!
WHACK!
Dem Kampf aus-weichen?
Schlaffi!
WHACK! TAP!
WHACK!
Auch die Seiten sind wichtig.
TAP!
TAP!
WHACK!
WHACK!
TAP!
Die beiden Ecken sind wohl hin, aber ich habe meine Steine überall...
Tja, was nun?

42

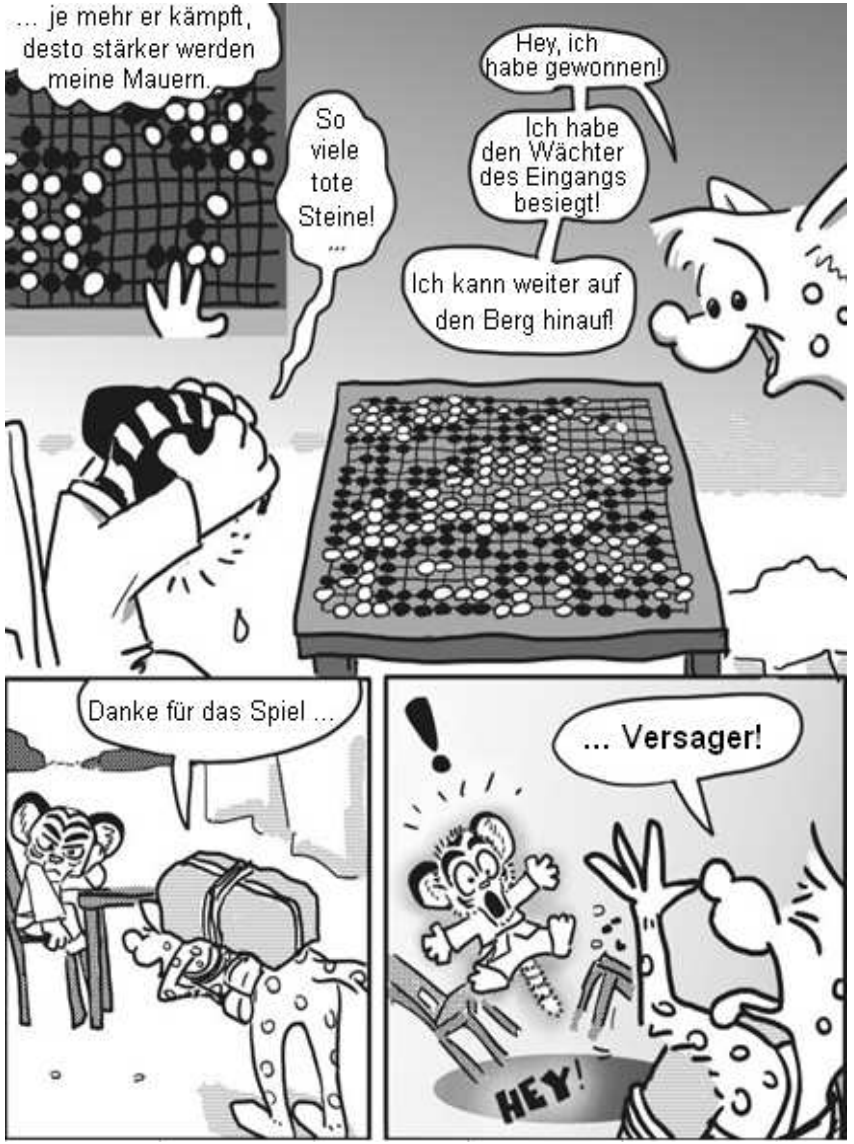
43

44


Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

Es ist noch nicht vorbei.
Raubtiere sperrt man nicht so leicht ein.
An meiner lebendigen 2-Augen-Stellung werden deine großartigen Mauern zerbröckeln.
Das ist toll! Selbst wenn er da irgendwie noch lebt oder fliehen kann...
Gaah... doofes Spiel

45


... je mehr er kämpft, desto stärker werden meine Mauern.
So viele tote Steine! ...
Hey, ich habe gewonnen!
Ich habe den Wächter des Eingangs besiegt!
Ich kann weiter auf den Berg hinauf!
Danke für das Spiel ...
... Versager!
HEY!

46

47

48


Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio

53

54


Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

55

56


Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

Nein...
Ein ganz harmloser Anfang.
Schon fast enttäuschend.
Ich werd' mal ordentlich Gebiet machen, bevor sie das tut.
Das war ja einfach...
Ich habe alle vier Ecken.
Ich bin am Gewinnen.
Sie ist wohl nicht so stark, wie sie zu sein glaubt.
*gähn*

57

In einer ansonsten gut gespielten Partie kann man ruhig auch mal aufgeben.
War ja recht gut.
Du darfst es gerne sagen, wenn du aufgeben willst.
TAP
So ein dummer Zug!
Ich muss bloß verbinden. Sie gibt nicht auf und stiehlt mir die Zeit.
Was zum ---
Blöde Kuh!

58

59

60


Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

61

62


Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014

# Das Go-Spiel

Chinesisch : Weiqi,
Koreanisch : Baduk,
Japanisch : Igo

Informationen beim **Deutschen Go Bund**:

`http://www.dgob.de`

Online spielen auf **KGS** oder **OGS**:

`http://www.gokgs.com`
`http://www.online-go.com`

Aufgaben und Wettkämpfe bei **GoKind**:

`http://gochild2009.appspot.com`

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio August 2014