Ajis Weg

zu den Wundern des Weiqi **Teil 6**

~~~~~~

Es gibt kein Zurück

Mit freundlicher Genehmigung von Colette Bezio (inkwolf)
Englisch: http://home.earthlink.net/~inkwolf/Inkwolf/Ajis_Quest.html

In den bisherigen Heften haben wir Aji kennen gelernt. Er spielt gerne Go und will Meister werden.
Er ist mit seinem Lehrer, Meister Tenuki, auf dem hohen Berg Moyo verabredet. Das teure Go-Spiel des Meisters schleppt er dabei mit. Allerlei Tieren begegnet er, und er darf erst an ihnen vorbei, wenn er sie in einer Go-Partie besiegt

In seinen Träumen spukt das weiße Steine-Monster, gegen das er den reimenden Ritter Keima verteidigen muss. Auch die weißen Muschelsteine aus Meister Tenukis Go-Spiel sind nicht ganz geheuer, und ihre Geister beschäftigen Aji, wenn er nicht gerade wandert oder Go spielt.

Eben ist er den Muschelgeistern entflohen, da hängt er an einer Troll-Brücke fest. Aber nichts kann Aji auf Dauer von seinem Weg abbringen, und so eilt er mit großen Schritten dem Gipfel entgegen, vorbei an den sieben Geißlein und durch dunkle und nasse Felsengänge … mitten hinein in die Drachenhöhle.
Der Drache Shimari sieht zwar grimmig aus, ist aber ein friedfertiger großartiger Go-Spieler mit einer Sammlung wunderschöner Go-Spiele. Das schönste davon darf Aji mitnehmen … wenn er Shimari im Go besiegen kann. Aber auch mit 9 Steinen Vorgabe verzweifelt Aji an den Künsten des Drachen.

Viel Vergnügen bei Teil 6 wünscht
Rainer Rosenthal
r.rosenthal@web.de

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014
~~~~~~

NOCH EIN SPIEL?
Klar!
Diesmal sollte es leichter sein. Ich habe gelernt:
Zu aggressiv beim ersten, und zu sanft beim zweiten Mal.
BALANCE! So sagte Meister Tenuki ja.
Stark ... vorsichtig ... balanciert ... Steine verbinden...
Sooo viel zu merken! Mir platzt bald der Kopf!
ICH STELLE DOCH IMMER WIEDER FEST, WIE NETT UND VERGNÜGLICH GO-SPIELEN IST...

107

Ja - wirklich sehr vergnüglich.
Vorsicht!
Balance!
Stark! Mutig!
Steine verbinden!
nie leere Dreiecke
erst Faust, dann Schlag!
zwei Steine stop!
Geh nicht Jagen, wenn dein Haus brennt!
In der Hane liegt der Tod!
WEG DA!!!
BITTE WAS?

108

Sorry, Selbst-gespräch.
So, dies Spiel läuft schon **viiiiel** besser...
Ich denke, die große Gruppe **kriege** ich!
Jahaha! Er ist voll um-zingelt!
Kein Ausweg mehr! Jetzt **gewinne** ich!
TAP!

109

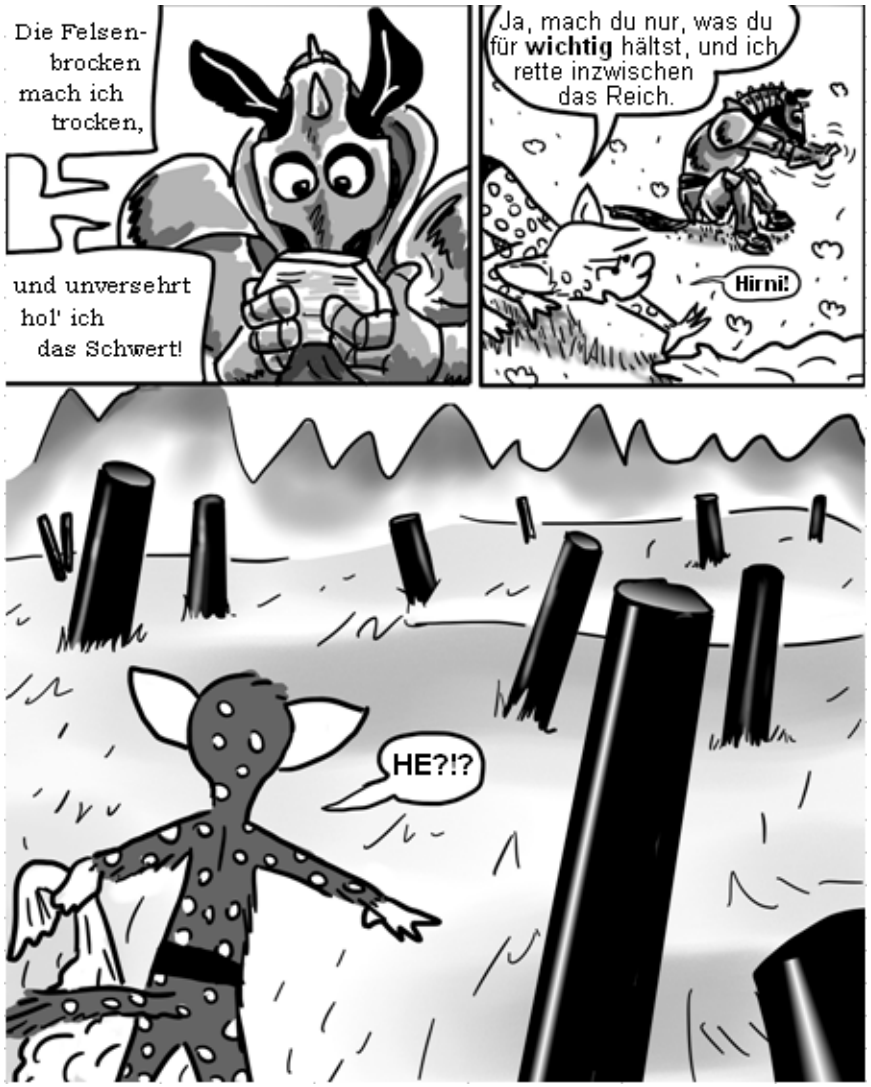
KRACH!
sproing!
ICH GLAUBE, DU HAST ATARI ÜBER-SEHEN.
NUN JA, KOMMT VOR.
Einige Spiele später...
DU WILLST AUFHÖREN?
Ja, es war ein **langer** Tag und ich bin **müde.** Es ist auch recht **rauchig** hier drin.
DU KANNST GERN JEDERZEIT WIEDERKOMMEN. VIELLEICHT SCHON MORGEN FRÜH?
Ja.
Mal sehn.

110

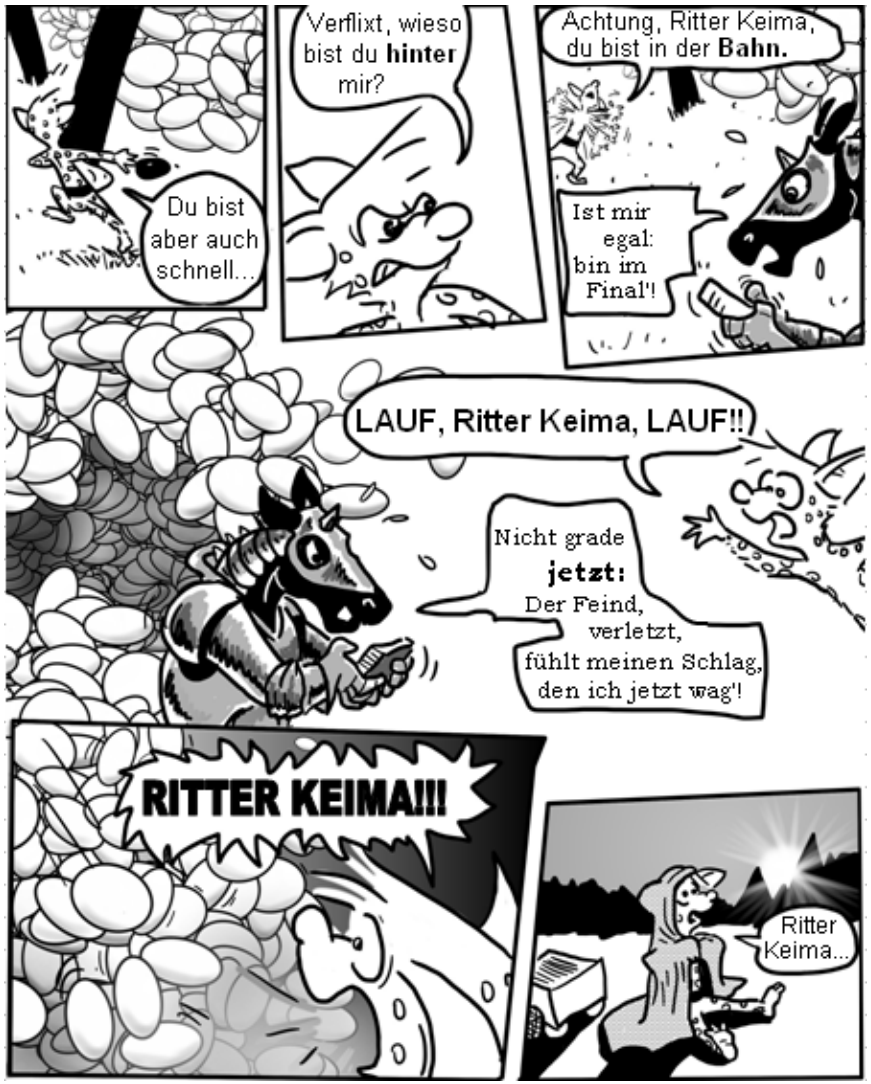
111

112

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014


Die Felsen-
brocken
mach ich
trocken,
und unversehrt
hol' ich
das Schwert!
Ja, mach du nur, was du
für **wichtig** hältst, und ich
rette inzwischen
das Reich.
Hirni!
HE?!?

Wozu all die Säulen?
Du kriegst meist auf
die Mütze,
sie dienen dir
als Stütze.
Mit soviel Hilfe kann ich das
Monster leicht
aus dem Tal
heraus-
halten.
DAS **GANZE** REICH
IST **MEIN!**
Hüt' dich vor Gier,
sie schadet dir.
Im Spiel
gelang.
ein guter Fang!
nun weint ... der Feind!
Weg da,
Monster!
Kein Platz
für dich!
Ich stopfe
nur noch die
Zwischen-
räume.
Aber beeilen muss ich mich!

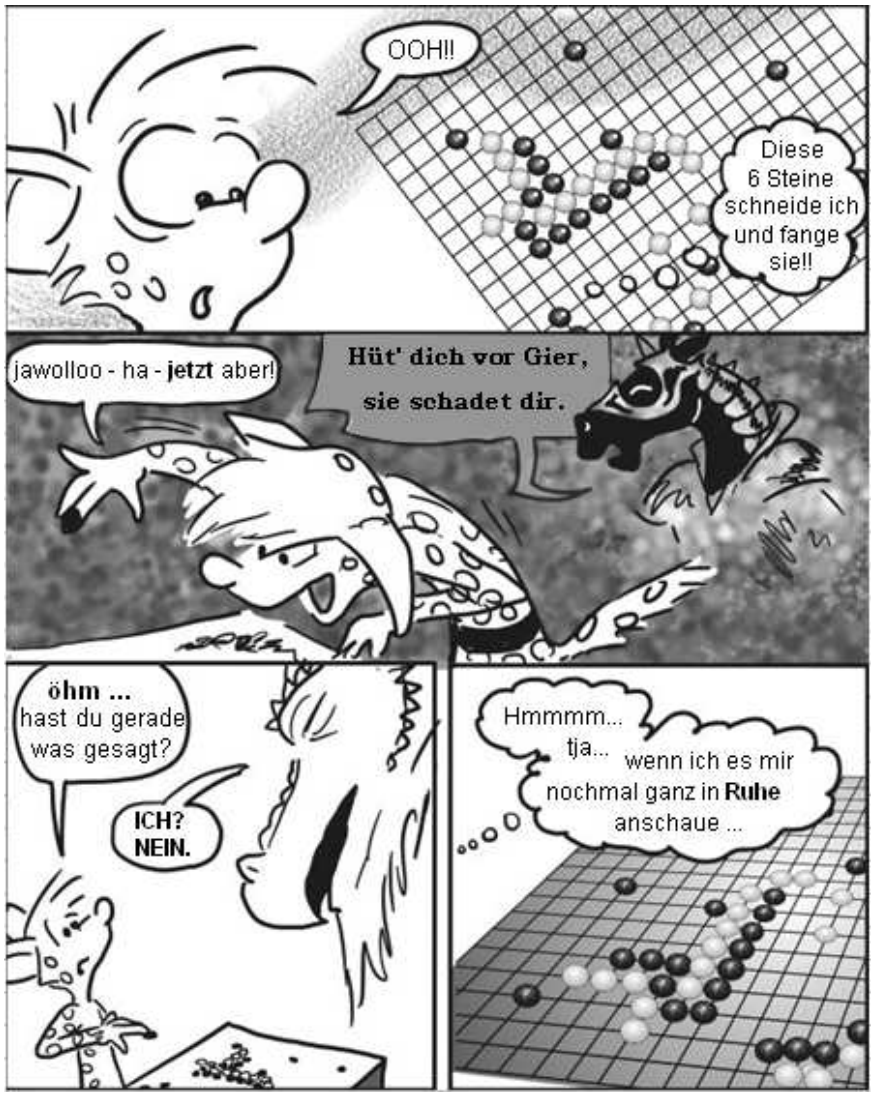


115

116

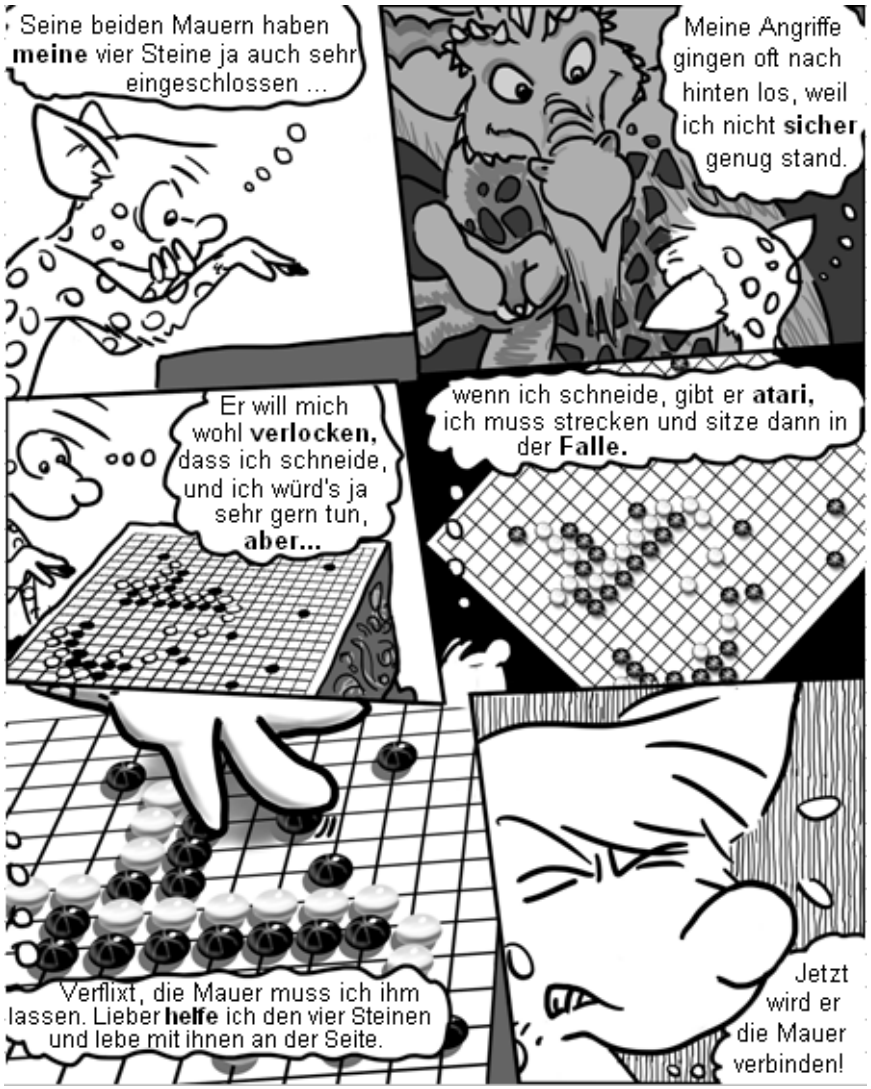
Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014

117



118

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014



Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio

121

122

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014

123

124

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014

ratsch!
O weh! Es gibt **kein** Zurück!
Aber ich muss ja **fast** oben sein.
Und wenn nicht - was könnte schlimmer sein, als die Begegnung mit einem **Drachen?**
keuch

125

Das sind wohl die Reste einer alten Strickleiter, die **morsch** geworden und heruntergefallen ist.
Wie komme ich über diese Wand?
Eine **Sackgasse.**
HOLLA!
IST DA OBEN JEMAND?
SHIMARI!
Ach nein, der ist ja **unterwegs** zu einem neuen Go-Schatz.
Manchmal kommt Meister Tenuki ganz plötzlich und unerwartet.
MEISTER TENUKI?!
Was nun?

126

127

128

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio

Das Go-Spiel

Chinesisch : Weiqi,
Koreanisch : Baduk,
Japanisch : Igo

Informationen beim **Deutschen Go Bund**:

`http://www.dgob.de`

Online spielen bei **KGS** oder **OGS**:

`http://www.gokgs.com`
`http://www.online-go.com`

Aufgaben und Wettkämpfe bei **GoKind**:

`http://gochild2009.appspot.com`

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014