Ajis Weg

zu den Wundern des Weiqi **Teil 7**

~~~~~~

Unter Adlern

Mit freundlicher Genehmigung von Colette Bezio (inkwolf)
Englisch: http://home.earthlink.net/~inkwolf/Inkwolf/Ajis_Quest.html

In den bisherigen Heften haben wir Aji kennen gelernt. Er spielt gerne Go und will Meister werden.
Er ist mit seinem Lehrer, Meister Tenuki, auf dem hohen Berg Moyo verabredet. Das teure Go-Spiel des Meisters schleppt er dabei mit. Allerlei Tieren begegnet er, und er darf erst an ihnen vorbei, wenn er sie in einer Go-Partie besiegt

In seinen Träumen spukt das weiße Steine-Monster, gegen das er den reimenden Ritter Keima verteidigen muss. Auch die weißen Muschelsteine aus Meister Tenukis Go-Spiel sind nicht ganz geheuer, und ihre Geister beschäftigen Aji, wenn er nicht gerade wandert oder Go spielt. Einige Schicksals-spiele hat Aji bereits bestritten gegen den Tiger Tsumego und seine Schwester Tesuji, gegen den Troll (der ihn ziemlich hängen ließ) und gegen den furchtbar freundlichen Drachen Shimari.

Bisher konnte er alle Hindernisse meistern, doch auf einmal steckt er fest: die Hängebrücke hinter ihm ist abgerissen, und die Strickleiter nach oben unbrauchbar. Auch im Go-Spielen glaubt er, sich in einer Sackgasse zu befinden. Wut und Verzweiflung brechen aus ihm heraus. Dann wird er still und wünscht sich, wenigstens einen Go-Partner als Trost zu haben. Bleibt ihm nur noch Galgenhumor? Das werden wir gleich sehen.

Viel Vergnügen bei Teil 7 wünscht
Rainer Rosenthal
r.rosenthal@web.de
~~~~~~

Jetzt geht es nimmer weiter, bin drum nicht grade heiter.
Lustig ist das ja nicht grad: nirgends etwas wie ein Pfad.
Nirgends weiter und kein Pfad,
so sing ich hier von früh bis spat.
Meine Gitarre wär jetzt gut.

131

Nix mehr zu essen, **nix** zu trinken...
Und ich habe immer noch keine...
Uff!! ...Superkräfte zum Klettern und Springen.
Bleibt nur der Weg **hinunter**, denke ich mal.
Da ist ein **schmaler** Felsvorsprung weiter unten.
Immerhin wird mich auf dem Rückweg kein Wächter nerven.
Ob ich dort mit der **Maus** Go gespielt hatte?

132

133

134

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014

He, Kinder
Frisches Fleisch!

135

Iiiiiih, sowas esse ich nicht!
WEG DA!
Ich bin kein Futter!
Ich dachte, Papa bringt das Futter.
Mama, was ist das?
Sagst du!
Ich will Fisch!
Kinder, seid nett! Das ist Aji.
Aji, das sind Oki, Nozoki und Damezumari.
Aji ist hier, um mit euch Go zu spielen!
NEIN! NICHT GO SPIELEN!
Aber Kinder..
Ist völlig OK, ich will auch kein Go spielen.

136

Sehr traurig, Aji...
Ich habe immer wieder versucht, sie für Go zu interessieren...
...und der Ko-Kampf bei Zug 322 war richtig spannend!
zzzz...
Andere Adlerkinder haben Videospiele.
...und es gibt sogar noch eine **andere** Möglichkeit!
Die 3-6-Eröffnung ist...
Kann ich lieber eine Flugstunde haben? Mir ist **sehr** danach, aus dem Nest zu springen...
He, ich hab ne lustige **Idee!**
Die 50 Arten des Pufferfisch Josekis aufsagen!
WIR WOLLEN EINE SPIEGELEIKONSOLE!
Vielleicht hilft es, wenn einer mit **ähnlicher** Spielstärke es mal probiert.

137

Also von mir lernen sie nur, wie man **Murks** spielt.
Könntest du aber bitte solange auf sie aufpassen, bis ich wiederkomme? Ich fliege dich morgen auch hinauf zum **Gipfel.**
Ich wollte eigentlich lieber wieder zurück, **hinunter.**
Wie auch immer. Mein Mann ist noch auf Fischfang, und ich will zum Go-Turnier in der Ski-Hütte. Du kannst dir Schokoriegel aus dem Astloch nehmen.
Schokoriegel? Dann **gern!**
Soso, er ist der neue Babysitter.
Komischer Vogel.
Wir schubsen ihn aus dem Nest und sehen dann, wie er fliegt.
Alles Gute beim Turnier, Hane!
Mal sehen, was sie noch zu Essen haben.

138

139

140

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014

Ha Ha, jetzt habe ich schon sechsmal gesiegt!
Ich höre auf, dir was beizubringen.
Papa und Mama kann ich schon sehen!
Mist! Wieder verloren
Was ist denn das? Das Essen bring doch ICH mit.
Das ist der **Babysitter**, Liebling!
Kinder, **fertig** mit Spielen!
Fisch!
Fisch!
Unfair, ich habe noch **KEIN** Spiel gewonnen!

141

Ich habe dein Go-Spiel und Gepäck geholt, und für mich **auch** etwas!
Jetzt kann ich dich hinunterfliegen.
Ich füll noch meine Wasserflasche und packe - **aber** wenn's Recht ist...
Wow, ein Pokal!
... will ich jetzt **doch** wieder lieber zum **Gipfel!**
Ade, Kinder! Es war **toll!**
Auf Wiedersehen Aji, komm bald wieder, damit ich dich besiegen kann.
Du, Papa, ich will noch **mehr** Go spielen...
Erst nach dem Abendbrot!
Ich wette, dass du gegen mich verlierst!

142

Danke, Aji! Den Kindern scheint es **sehr** gefallen zu haben.
Mir aber auch!
Go war in letzter Zeit eher Arbeit als Spaß.
Ich weiß, was du meinst.
Man fühlt sich dumm, wenn man verliert und Fehler macht.
Man meint, man würde **niemals** besser...
...und würde dem Go-Brett gerne einen **Tritt** geben.
Du kannst dich also an deine Anfangszeit erinnern?
HA HA, *Aji - **diese** Gefühle gehen nie weg.*
*Du fühlst dich **nie** stark genug, egal, wie stark du wirst.*
*Deswegen ist Go eine **lebenslange** Reise.*
Die Herausforderung endet nie.
COOL - aber auch erschreckend.

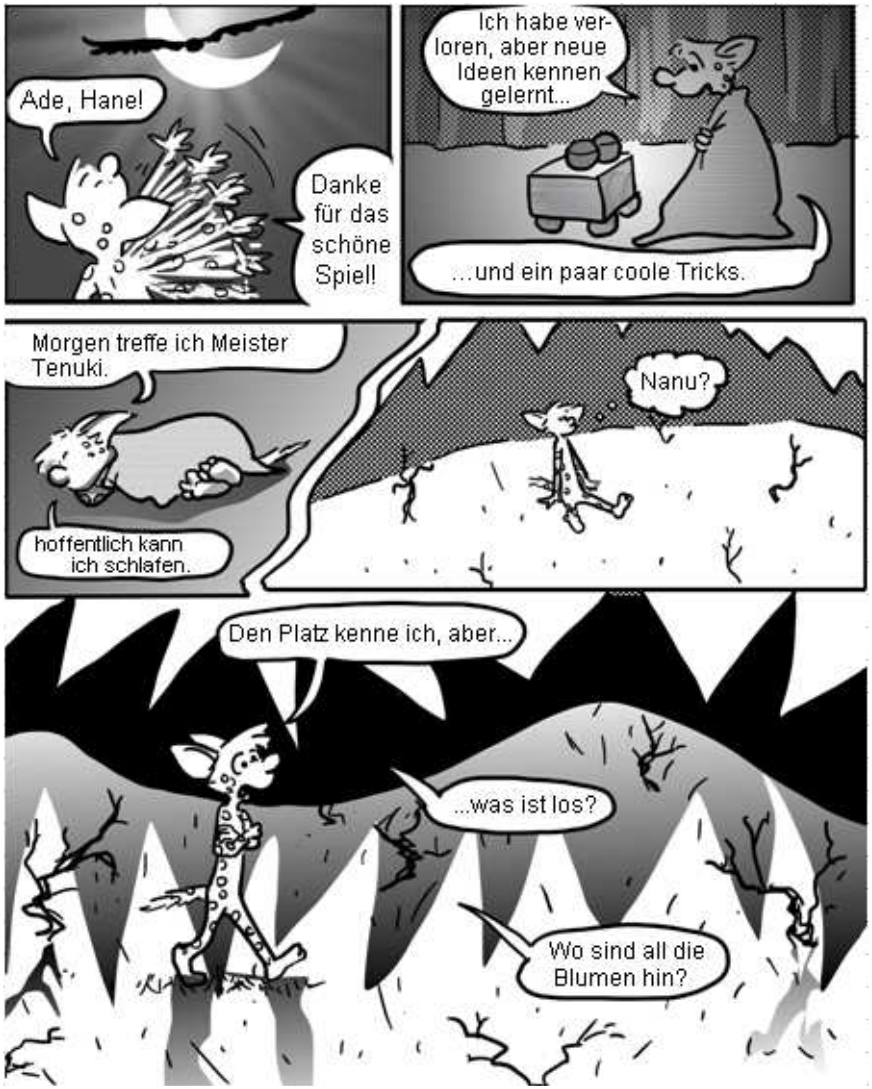
143

A propos Reise und erschreckend,
es soll keine Kritik sein, aber dieser Flug ist nicht so ruhig wie der letzte.
*Erstens haben wir - **UFF!** - einige Turbulenzen, und zweitens...*
*bist du mit Gepäck und Go-Spiel **schwerer.***
Aber wir sind dem Gipfel sehr nah!
liiih!
Achtung, der Fels da vorne!
Ups - übler Abwind!
AAAAAAAAAA!!!!
ZACK!

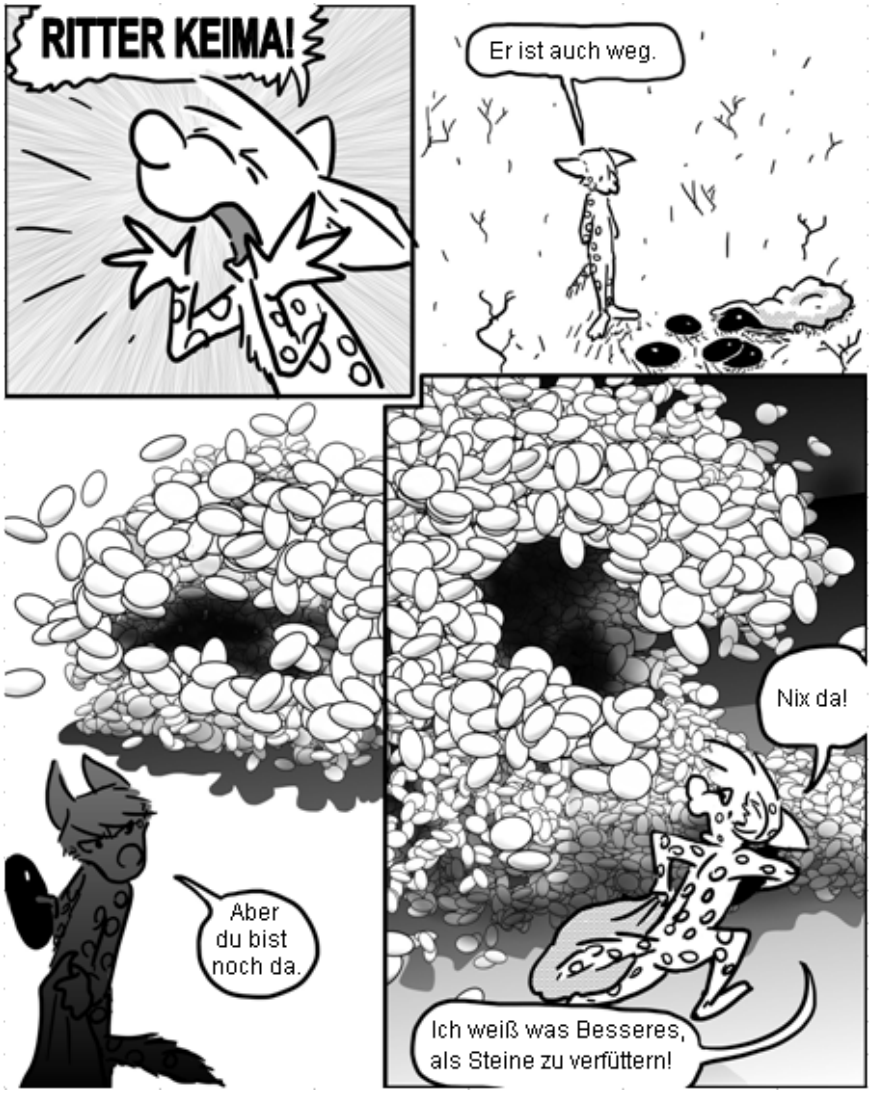
144

GURGS! Vielleicht habe ich ein paar Kekse zuviel gegessen bei der Siegerehrung. Gib mir ne kleine **Pause** und dann geht's weiter.
Besten Dank, das ist weit genug.
Ich will noch ordentlich **ausschlafen,** bevor ich Meister Tenuki treffe.
Ganz sicher?
Ja, den Rest des Wegs schaff ich schon, denn es ist ja nicht mehr weit.
Aber, Hane, zum Abschluss würde...
... ich gerne einmal mit dir Go spielen.
Ist mir eine Freude!

145


Ade, Hane!
Danke für das schöne Spiel!
Ich habe verloren, aber neue Ideen kennen gelernt...
...und ein paar coole Tricks.
Morgen treffe ich Meister Tenuki.
hoffentlich kann ich schlafen.
Nanu?
Den Platz kenne ich, aber...
...was ist los?
Wo sind all die Blumen hin?

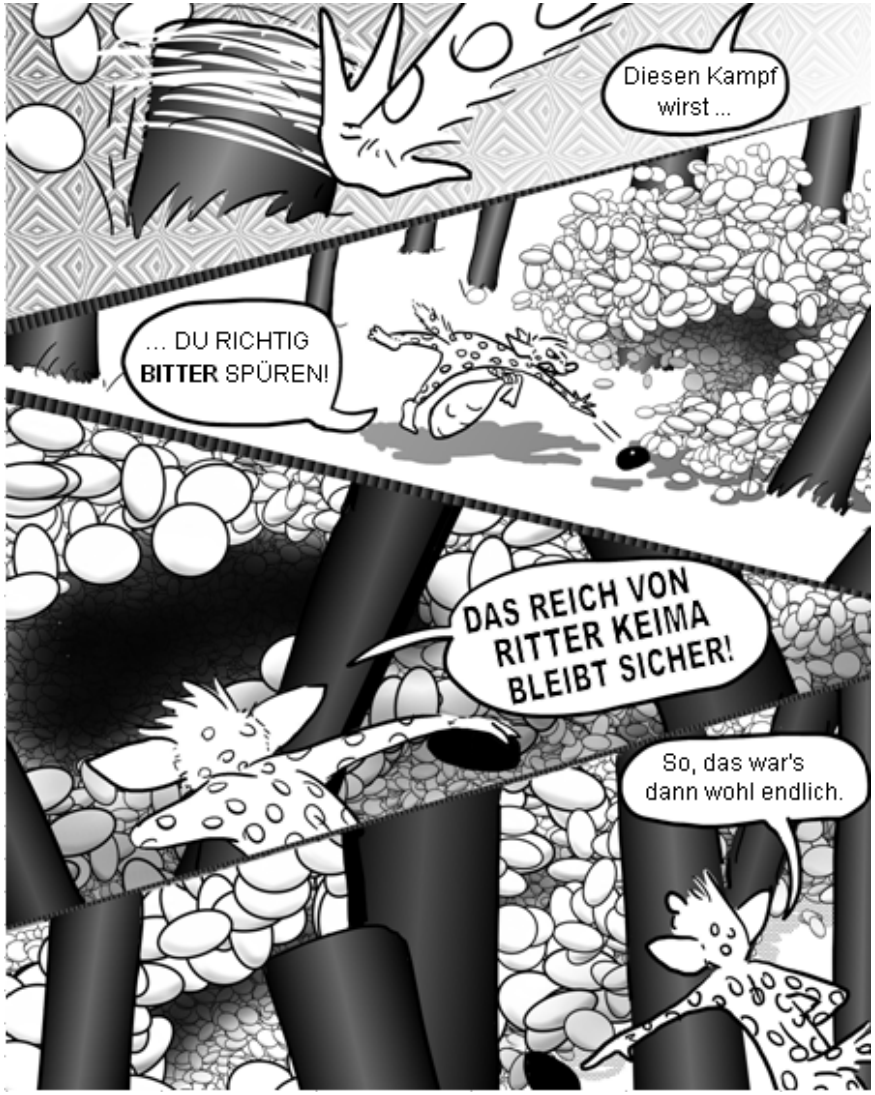
146


RITTER KEIMA!
Er ist auch weg.
Nix da!
Aber du bist noch da.
Ich weiß was Besseres, als Steine zu verfüttern!

147

Nie mehr fliehen!
Keine Mauern, die Dich aussperren...
...oder einsperren!
Diesmal...
Bin ich einfach immer einen Schritt voraus!

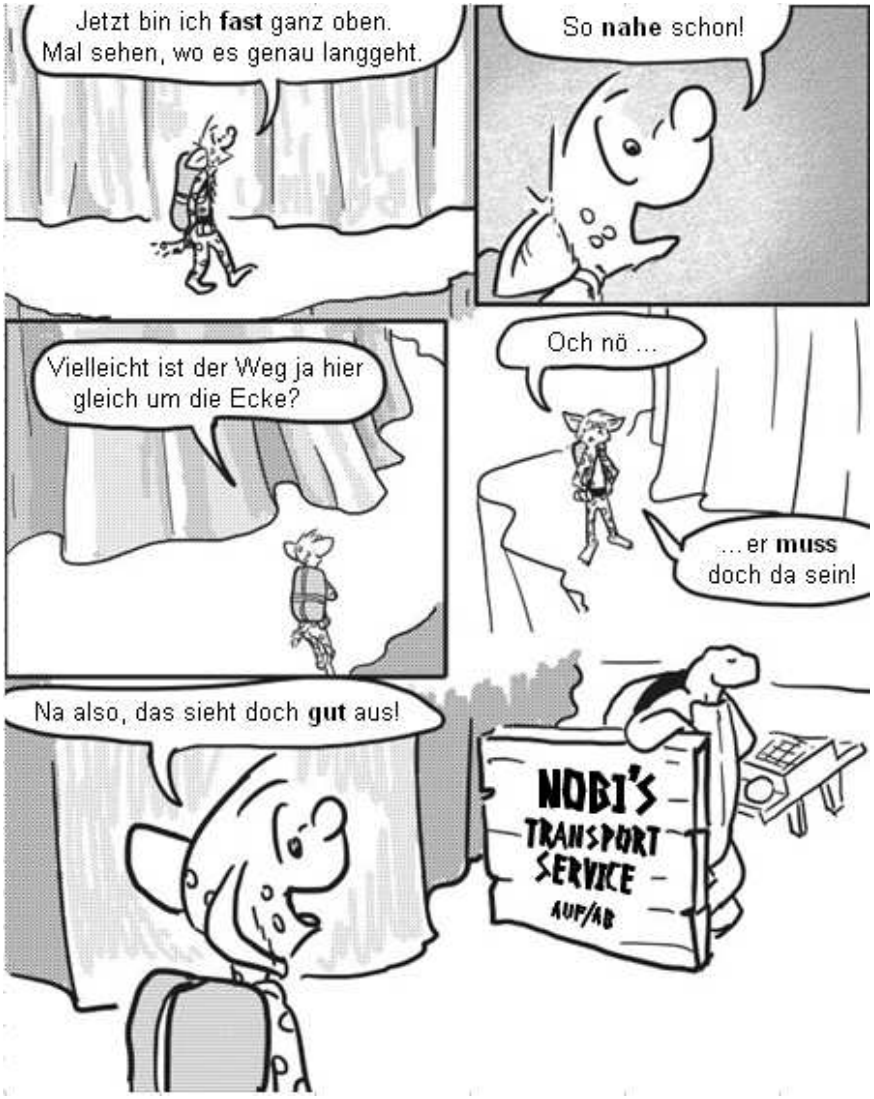
148


Diesen Kampf wirst ...
... DU RICHTIG **BITTER** SPÜREN!
DAS REICH VON RITTER KEIMA BLEIBT SICHER!
So, das war's dann wohl endlich.

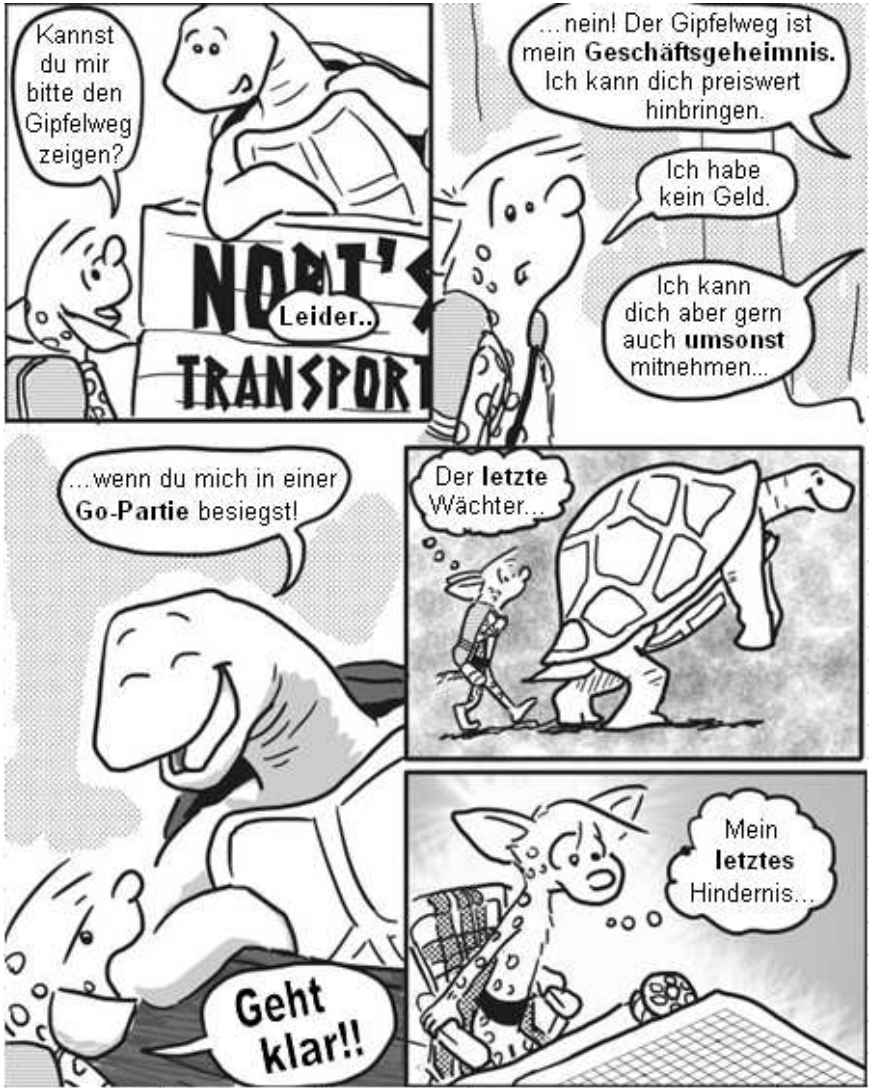
149

Keine Ahnung, warum ich mal vor dir Angst hatte.
Du hast keine Augen.
zzzz...
Oh, schon Morgen!
Heute ist der große Tag!

150



151



152

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014

In Videospielen, Filmen und Büchern...
HMMMM
...ist der letzte auch der schlimmste Feind.
Ich werde mein Bestes geben müssen!
HMMMM...
Und alles anwenden, was ich je gelernt habe.
HMMMMMMM...
Wenn er so lange grübelt, plant er bestimmt üble Dinge.
HMMMM...
Jetzt wird sich zeigen, ob ich wirklich Meister Tenuki würdig bin.

153

Erst einmal sieht es harmlos aus. Dann wird sicher bald die Keule ausgepackt.
HMMMM...
Für den zweiten Zug braucht er ja **wieder** so grausam lange.
HMMMM...
HMMMMMM...
Ich hab schon Augen-Zucken.
Kommt jetzt die oberfiese Killer-Strategie?
HMMMM...
Mach bald!
Mach bald!
Mach bald!
Mach bald!
Mach bald!
AAAAAAAA!!
Lass endlich den Stein los und setz ihn aufs Brett!

154

Das Go-Spiel

Chinesisch : Weiqi,
Koreanisch : Baduk,
Japanisch : Igo

Informationen beim **Deutschen Go Bund**:

`http://www.dgob.de`

Online spielen bei **KGS** oder **OGS**:

`http://www.gokgs.com`
`http://www.online-go.com`

Aufgaben und Wettkämpfe bei **GoKind**:

`http://gochild2009.appspot.com`

Ajis Weg © 2013-2014 Colette Bezio Oktober 2014